



# DECIR “NO” ROLE PLAY

**Objetivo:** Los participantes desarrollarán la habilidad de comunicación asertiva y toma de decisiones frente a la presión social, a través de una dinámica de role playing.

**Tiempo:** 15 minutos.

**Materiales:** Ninguno.

## Listado de actividades:

- ❖ Se dividirá al grupo en equipos de máximo 5 personas.
- ❖ El agente preventivo le dará a cada equipo una situación que posteriormente ellos deberán analizar y discutir con su equipo posibles soluciones para posteriormente pasar al frente a representarlas. Se les darán 5 minutos para dialogar. Las situaciones son las siguientes (no hay problema si se repiten):
  - ❖ ***Es el cumpleaños de tu mejor amigo y le hacen una fiesta en su casa. Tú no quieres tomar alcohol, pero tu mejor amigo te insiste para que bebas ya que estás en su casa, ¿qué haces para no beber?***
  - ❖ ***Haces un trabajo escolar con tus amigos, cuando terminan de hacerlo, uno de ellos saca de su mochila un “churro” de marihuana y les ofrece, todos tus amigos aceptan sin pensarlo, pero tú no quieres fumar ¿qué haces para no fumar?***
  - ❖ ***Quieres pertenecer al grupo de los “populares”, ellos aceptan que te junes, pero te dicen que a todos los de su grupito les gusta fumar, y aunque tú les dices que no fumas, ellos te presionan para que lo hagas. ¿Qué haces para no fumar?***
- ❖ El agente preventivo pedirá que pasen al frente a representar su escena, mostrando a sus compañeros las soluciones a las que llegaron para saber decir que “no” y evitar el consumo.
- ❖ Para finalizar, el agente dará una reflexión final respecto a que la habilidad de saber decir que “no” también es algo que se entrena, y poco a poco se irá haciendo más fácil hacerlo. Ojo, siempre utiliza el criterio para identificar a qué situaciones se dice que no. También se puede llevar la reflexión a la presión social que inevitablemente viven todos, e invitarlos a nunca ser esas personas o amigos que insisten continuamente a otro para que consuma.