



# AROS HUMANOS

**Objetivo:** Los adolescentes reflexionarán respecto a la línea delgada que existe entre la diversión y la tragedia, comprendiendo que puede ser un error de cálculo.

**Tiempo:** 10 minutos.

**Materiales:** Ninguno.

## Listado de actividades:

- Para esta actividad se busca que el espacio con el que se cuenta permita movilidad para los alumnos.
- El agente preventivo pedirá que estén todo el tiempo en movimiento o caminando en todo el espacio que tienen.
- Los jugadores deberán formar equipos con la cantidad indicada por el agente y tomarse de las manos, puede ser: uno, dos, tres, cuatro, tres, etc. Los jugadores deberán correr rápidamente a encontrarse con otros para no perder el juego. La persona que quede sin pareja o grupo o se equivoca de número, sale del juego. Hacer esto la cantidad de veces que sea necesario.
- Para cerrar la dinámica, el agente hará la siguiente **reflexión final**: Al inicio del juego hay muchos jugadores participando, pero al final solo dos o tres lo terminan y ganan. Esto es un ejemplo de lo que pasa cuando los jóvenes entran en el abuso: parece un juego, parece divertido, pero al final la mayoría pierde y solo uno o dos se salvan. Además, en las adicciones, como en este juego, hay traiciones: quienes te daban la mano, ahora dan la espalda, quienes te invitaban ahora te rechazan. Invitarlos a no caer en este juego de dominó que va tirando uno a uno.